

ROMANIA
 JUDETUL VASLUI
 COMUNA DRAGOMIRESTI
Comitetul local pentru situații de urgență

Anexa nr. 2

Atributiile autoritatilor si responsabililor cuprinsi in PAAR

Autoritatea : PRIMAR	Fisa nr. 1
I. GESTIONAREA RISCURILOR	
a. –monitorizarea permanenta a parametrilor meteo , seismici , de mediu , hidrologici ,etc. Si transmiterea datelor la autoritatile competente ;	-in cazul unei situatii de urgență se urmarest permanent parametrii si in cazul depasirii acestora va transmite datele CJSU Vaslui
b. –controlul competitiv al autoritatilor pe domenii de competenta ;	-controleaga agentii economici si institutiile de pe raza comunei periodic conform planificarii
c. –informarea preventiva a populatiei asupra pericolelor specifice comunei Dragomiresti si asupra comportamentului de adoptat in cazul manifestarii unui pericol ;	-periodic prin adunari publice pe sate se informeaza populatia asupra pericolelor specifice pe linia situatiilor de urgență
d. –exercitii si aplicatii ;	-cu serviciul voluntar pentru situatii de urgență si populatie
II. RESURSE NECESARE	
a. –monitorizarea permanenta a parametrilor meteo , seismici , de mediu , hidrologici ,etc. Si transmiterea datelor la autoritatile competente ;	-statia hidro din localitatea Radeni pe raul Tutova cu echipamentul acestieia – transmitere date cjsu Vaslui
b. –controlul competitiv al autoritatilor pe domenii de competenta ;	-
c. –informarea preventiva a populatiei asupra pericolelor specifice comunei Dragomiresti si asupra comportamentului de adoptat in cazul manifestarii unui pericol ;	-afisare materiale informative si documentare ,afise , plante, adunari publice
d. –exercitii si aplicatii ;	-loc de desfasurare –pe raza comunei Dragomiresti
III. INTERVENTIE	
a. –alarmarea	-se va realiza cu sirena electrica si clopotele de la biserici
b. –actiuni de cautare/salvare/descarcerare	-
c. –asistenta medicala	-
d. –actiuni de indepartare a manifestarii pericolului produs	-
e. –actiuni de limitare a consecintelor unui pericol	-

Președintele C.L.S.U.Dragomiresti ,
 Turcu Aurel